

Certificaat



Super detective

Aan :

Op :

Te :

**Detectivebureau
Interactief**

een project
van
de Scriptomanen

www.scriptomanen.be | design : embee.be

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be



www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com



**HANDLEIDING VOOR DE SPELEIDER
BIJ HET DOE-HET-ZELF PAKKET
“MOORDSCHOOL”**

Gegevens:

- **Moordspel**
- **Tijdsduur: minimum 1 uur**
- **Aantal rollen: 1 Spelleider + 4 tot 50 deelnemers**

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

Scriptomanen
VZW



SPELREGELS & DRAAIBOEK

1./ Duid een spelleider aan, die het geheel organisatorisch in goede banen leidt, de score bijhoudt, een uitspraak doet in twijfelgevallen, enz... Hij/zij is de enige die over dit complete draaiboek beschikt. Hij/zij drukt de Opdrachten -en Oplossingenbladen in tweevoud af.

2./ Het moordspel MOORDSCHOOL kan gespeeld worden in verschillende versies:

A.) Met een volledig downloadbaar draaiboek, zie:

<http://stores.lulu.com/moordspel>

B.) Met 2 printouts van het volledige draaiboek + cd met criminele muzikale soundtrack en de verklaringen (audio) van Katia Buelens, Linda De Moor en de moeder van Peter Colpaert + Certificaat Super Detectives. Bestellingen: info@inter-actief.be

C.) Met een spelleider door de Scriptomanen ter beschikking gesteld of met live telefonische interventie drie verdachten. Alle info & boekingen: info@inter-actief.be

D.) Gratis op het web:

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

E.) Op bovenstaande website en met oplossingen via de mail.

2./ Wat heb je nodig om dit moordspel te spelen? Afhankelijk van de versie die je kiest:

A.) Pen. (De spelleider drukt af wat dient afgedrukt te worden uit dit draaiboek, zodat men ook over papier beschikt en een "notitieblad".)

B.) Pen & cd speler.

C.) Af te spreken. Wij organiseren het spel voor u.

D. & E.) Dat bepaal je zelf.

3./ Aantal spelers. "Moordschool" kan het best gespeeld worden door 3 individuele spelers, of door 3 teams van 2, 3, 4 of meer spelers. Ideaal is 3 teams van 4 spelers. Dit 'doe-het-zelf pakket' is gemaakt voor 3 spelers/teams.

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be



www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

MOORDSPELEN

4./ De spelleider legt de spelregels en het concept uit en geeft vervolgens voor iedere ronde telkens een opdracht, waarbij de spelers/teams kunnen beslissen voor welke oplossing ze kiezen. De volgorde waarin de spelers/teams kunnen kiezen, wordt bij de eerste ronde door loting bepaald; daarna komt de speler/het team met de minste punten het eerst aan bod, gevolgd door de speler/het team met meer punten en ten slotte de speler/het team met de meeste punten. Bij ex aequo wordt de volgorde door loting bepaald.

.....
.....
.....

6./ Spreek vooraf een tijdslimiet af voor het formuleren van de antwoorden/oplossingen, bijvoorbeeld: 2 minuten. De spelleider kijkt erop toe dat de tijdslimiet gerespecteerd wordt en kan daarvoor bijvoorbeeld een zandloper gebruiken.

7./ De spelleider houdt de puntenstand bij, aan de hand van het aantal



waarover de spelers/teams beschikken op hun Oplossingenblad. Dit Oplossingenblad en het bijbehorende aantal punten kan geruild of 'verkocht' worden. De spelleider beschikt over een

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com



MOORDSPELEN



voldoende aantal die hij vooraf heeft afgedrukt. Hij fungeert immers ook als 'bank'. Er kunnen strafpunten gegeven worden (voor het overschrijden van een termijn bijvoorbeeld). De spelleider kan in de loop van het spel ook extra punten uitdelen of het aantal punten op een Oplossingenblad ruilen voor losse en vooraf afgedrukte punten, indien het spelverloop dit wenselijk maakt.

8./ Oplossingen:

* Bij 2C:

- 1./ Wie heeft model gestaan voor Hilaire de Saint-Médard? André Hazes.
- 2./ In welke stad werd deze foto genomen? Brussel. De leden van Detectivebureau Interactief staan voor de Sint Goedele Kathedraal.
- 3./ Van wie is de buste die daar oorspronkelijk stond? Ze staat er nog. Het is de buste van de Belgische koning Boudewijn.

* Bij 4 C1:

- 1./ Hoe heet dit ene eiken paneel? De Rechtvaardige Rechters.
- 2./ Hoe heet het kunstwerk waar dit ene eiken paneel deel van uitmaakte? Het Lam Gods.
- 3./ Wie waren de schilders van dit meesterwerk? De gebroeders Jan & Hubert Van Eyck.

9./ Hulp en/of advies nodig bij de praktische organisatie? Mail naar info@inter-actief.be

Spelleider... Je kunt nu het 'examen' van het Detectivebureau Interactief gaan voorbereiden...

Veel crimineel spelplezier!

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be



www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

MOORDSPELEN



MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

Scriptomanen
VZW



NOTITIES:

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

Scriptomanen
VZW



NOTITIES:

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

Scriptomanen
VZW



NOTITIES:

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com





De Spelleider leest voor:

Detectivebureau Interactief zoekt nieuwe medewerkers en richt daarom een examen in voor privé detective teams. Kandidaat privé detectives worden geconfronteerd met een aantal criminele dossiers. Brengt u/brengt uw team de opdrachten tot een goed eind? Wie slaagt erin het mysterie van de MOORDSCHOOL op te lossen?

Dames en heren, dit zijn de regels die het examen volgt:

Zo meteen krijgt u een opdracht van mij, met een keuze-menu van mogelijke oplossingen. De volgorde waarin u uw keuze uit dit menu kunt maken, wordt bij de eerste ronde door loting bepaald. Daarna komt het team met de minste punten het eerst aan de beurt, gevolgd door het team met meer punten en als laatste komt telkens het team met de meeste punten.

We krijgen eerst drie opdrachten om warm te lopen. Vervolgens krijgt u de gelegenheid, bij een hapje en een drankje, om tips en informatie te ruilen en die te bespreken, zowel binnen uw eigen team als met de andere teams. U mag uiteraard van de gelegenheid gebruik maken om een ander team op het verkeerde been te zetten. Ik kan dit zelfs ten zeerste aanbevelen.

Daarna volgt een nieuwe reeks opdrachten, waarna ik een tussenstand zal opmaken en er weer gelegenheid zal zijn om bij een hapje en een drankje tips en informatie uit te wisselen en de feiten te bespreken. Vervolgens krijgt u een laatste opdracht en ten slotte is er natuurlijk de apotheose waarbij de winnaar bekend gemaakt zal worden...

Voor het formuleren van een oplossing krijgt u exact twee minuten. Ik zal er streng op toekijken dat de tijdslimiet gerespecteerd wordt!

U kunt gebruik maken van dit blad om notities te maken...

(uitdelen notitieblad).

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be



www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com



Oké... Dan kunnen we eraan beginnen. Dames en heren, dit zijn de feiten:

Iets over elf uur komt er een telefoontje binnen bij de 100-centrale. Een schooldirecteur is uitgegleden en van de trap gevallen. Twee ambulanciers spoeden zich ter plaatse en kunnen slechts de dood van de ongelukkige vaststellen. Een ongeval, zelfmoord... of was er kwaad opzet in het spel? Lost uw detective team het mysterie op rond het schielijk overlijden van een schooldirecteur?

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

Scriptomanen
VZW



DE SPELLEIDER LEEST VOOR - OPDRACHT 1:

Hall van de school - 11 uur 30 / Eerste vaststellingen.

In de hall van de school zie je een buitendeur en een trap. Beneden is er nog een deur naar het secretariaat; boven bevindt zich het kantoor van de directeur. Op de grond ligt het lijk van een zwartharige man van middelbare leeftijd - directeur Peter Colpaert. Hij ligt met het gezicht naar de vloer, de rechterarm onder zijn lichaam.

Je doet de eerste vaststellingen: 'Het heeft gesneeuwd. Door het smeltwater zijn de vloer en de trap spekglad geworden. De directeur is uitgedegen en van de trap gevallen. Hij heeft zijn nek gebroken. Tenminste, daar lijkt het toch op.'

*



1C - Je draait het lichaam om en ruikt verschroeid vlees. Onder het lijk ligt een revolver. In de borst van het slachtoffer zit een gatje, dat van zeer dichtbij gemaakt is.

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com





OPLOSSING 1A - LEES VOOR:

Haal de portefeuille uit de achterzak van de broek van het slachtoffer. Je vindt daarin een foto van een zeer mooie vrouw: zijn minnares.

MOORDSCHOOL

Copyright by Patrick Bernauw, Luc Schoonjans & vzw schrijverscollectief de Scriptomanen / Fotografie: www.embee.be

www.scriptomanen.be

www.interactiefonline.be.webbuilder02.hostbasket.com

Scriptomanen
VZW