

# Moordspel:

Wie heeft professor van  
Kerkhoven vermoord?

Maarten Stevens

<http://www.cts-producties.nl>  
<http://www.maartenstevens.nl>  
<http://www.uwmoordspel.nl>

In dit moordspel vindt u verschillende documenten.

Naast een speluitleg vindt u een beschrijving voor de spelleider en rolbeschrijvingen van de mogelijker moordenaars van professor van Kerkhoven. Natuurlijk ontbreekt de oplossing met de bekentenis niet.

### Speluitleg:

Het leukste om een moordspel te beginnen is om alle spelers te “verrassen” met het moordspel. Tijdens een welkomstwoord of andere activiteit komt ineens een van de spelers binnen en roept iedereen bij elkaar. Hij/zij vertelt dat er een lijk is gevonden en dat iedereen nodig is om de moord op te lossen. Iedereen wordt naar het lijk gebracht waar de spelleider **Inleiding Moordspel** voorleest.

Dan worden alle aanwezigen in groepjes verdeeld. Dit kan ter plekke gebeuren maar een ander handige manier is door iedereen bij binnenkomst een kleurstikker of nummer te geven. Iedereen met dezelfde kleur/nummer is een groep.

Elk groepje krijgt het **Moordspel Invulblad** mee. Daarop staan aanwijzingen voor het moordspel. De groepjes ondervragen de verdachten die rondlopen. Elke verdacht wordt gespeeld aan de hand van een rolbeschrijving. In die rolbeschrijving staat iets over de achtergrond van de rol, kleding en een aantal rolgegevens. Aan de hand van de rolgegevens geeft de speler antwoord op de vragen van de groepjes.

Aan het eind van het moordspel komen alle groepjes en de verdachten samen. Elk groep stelt een verdacht in staat van beschuldiging. Ze onderbouwen hun beschuldiging door antwoord te geven op drie vragen: Wat is het moordwapen, wat is het motief en wie is de dader.

Als alle groepjes hun pleidooi hebben gedaan gaat de dader over tot zijn/haar **Bekentenis** en is het moordspel opgelost.

### **Benodigheden/voorbereidingen bij dit moordspel:**

- Nepbloed (voor op grond bij het lijk en op de bijl en schoenen van Lupp)
- Bijl

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

## **Inleiding Moordspel**

Professor van Kerkhoven was een flamboyante man die bekend stond om zijn controversiële experimenten. Hij hield zich bezig met het tot leven brengen van zombie's. In zijn zoektocht naar de Übermensch "leent" hij goede lichaamsdelen van overleden mensen. Van een schaakgrootmeester leent hij de hersenen, van een hardloper de benen en van een fotomodel het gezicht, enz, enz. Van al die lichaamsdelen maakt hij een nieuwe "perfecte" mens. Zijn eerste geslaagde experiment is Luppa. Professor van Kerkhoven verscheen over heel de wereld in televisieshows en in kranten. Naast bewonderaars heeft hij ook veel tegenstanders die zijn werk immoreel en pervers vinden.

De laatste tijd was Professor van Kerkhoven bezig met het volgende experiment: Luppa II. Een zombie die in alle opzichten beter zou worden als Luppa I. Helaas heeft hij dit experiment nooit kunnen afmaken. Vandaag werd van Kerkhoven vermoord gevonden. Hij werd 52 jaar.

### **Bij het lijk:**

Het lijk kan onder een laken gelegd worden (kussens met twee laarzen er onder) of door een pop of mens gespeeld worden. Als kleding zichtbaar is dan kan dat bestaan uit een colbert en nette pantalon. Eventueel nog grijs haar, een bril en een pijp.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

## **Moordspel Invulblad:**

### **Wie heeft professor van Kerkhoven vermoord...?**

Professor van Kerkhoven is net vermoord. Omdat de politie druk is met het zoeken naar sporen willen we aan u vragen om de politie in het onderzoek te helpen.

De politie heeft vier potentiële verdachten op het oog:

- **Professor Djobanjic**
- **Weduwe Margriet Spakenstein**
- **\*\*\*\*\*8**
- **Luppa**

Aan u de taak om deze verdachten stevig te ondervragen. Ook kunt u bij de rechercheur terecht om zaken te verifiëren (bv of een wapen bloedsporen bevat) en nieuwe aanwijzingen in het onderzoek te ontvangen.

Aan het eind van het onderzoek wordt van u verwacht dat u een betoog houdt en daarin de moordenaar van Professor van Kerkhoven ontmaskert.  
U dient uw betoog op drie punten te onderbouwen:

**Wie is de dader?**

**Wat is het motief?**

**Wat is het moordwapen?**

De politie

## Beschrijving van de rollen.

In het moordspel zijn verschillende rollen te onderscheiden. Het lijk hoeft niet door een persoon gespeeld te worden, dat kan door een pop/kussen onder een laken te leggen. Daarnaast is er een spelleider. Deze legt het spel uit en coördineert het spel. Halverwege het spel komt de spelleider met nieuw bewijs materiaal. Aan het eind legt elk groepje een verklaring tegenover de spelleider af over wie zij verdenken van de moord.

De verdachten van de moord worden door een aantal mensen gespeeld. Bij elke rol hoort een achtergrond verhaal om je in de rol in te leven. Ook staat er een kledingadvies voor de rol. Natuurlijk kan je zelf er dingen bij bedenken qua kleding en rol. Maar pas op dat je niet de inhoud van het spel verandert. Als je de inhoud verandert loop je namelijk kans dat het moordspel niet meer op te lossen is...!

Elke rol bevat een aantal rolgegevens. In die rolgegevens staan belangrijke punten voor het moordspel. Daar staat bijvoorbeeld in of de speler een wapen bij zich heeft, een motief heeft en wie hij/zij zelf verdacht vindt.

Het is belangrijk je daar aan te houden. Het moordspel zit zo in elkaar dat het met een beetje logisch speuren de dader gevonden kan worden. Gaat een rol meer of minder vertellen dan aangeven, dan is de kans groot dat het spel veel te moeilijk of te gemakkelijk wordt. Als er dingen veranderd worden is er zelfs kans dat het moordspel niet meer klopt.

```
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

## **Rechercheur/Rechter/Spelleider:**

### Achtergrond informatie:

Een persoon speelt twee rollen. Hij/zij begint als rechercheur bij het lijk. Daar legt hij uit dat dit een moordspel is. Hij leest de achtergrond informatie over van Van Kerkhoven voor. Daarna verdeelt hij de mensen in groepen en deelt de onderzoeksbladen aan de groepen uit. Hij legt uit dat de politie vier verdachten op het oog heeft: Luppia, Professor Djobanjic, Weduwe Spakenstein en heks Orditta. Aan de groepen de vraag om de dader te vinden.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

Aan het eind houden alle groepen een betoog waarin ze antwoord geven op de vraag: Wie is de dader, wat is het moordwapen en wat is het motief. Als iedereen geweest is legt de dader een bekentenis af.

### Uiterlijk:

Als rechercheur eventueel in een regenjas met monocle en pijp. Als rechter in een toga.

### Rolbeschrijving:

- Legt het moordspel uit en leest de achtergrond van Van Kerkhoven voor.
- Toont halverwege het spel nieuw bewijsmateriaal: Een potje met Kwikzalem, een halfvolle injectiespuit met daarin een oranje vloeistof en een dreigbrief met als tekst: “Ik weet wat je hebt gedaan van Kerkhoven. Dit wordt je dood!” (ondertekend met MS)
- Bevestigt dat Kwikzalem dodelijk kan zijn.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

- \*\*\*\*\*

## Heks Orditta

### Achtergrond informatie

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

### Uiterlijk:

Ziet er (natuurlijk) uit als een heks. Zwart/grijs haar. Zwarte kleren aan en eventueel een bezem.

### Rolbeschrijving:

- Ontkent ook maar iets met de moord te maken te hebben
- Ontkent een relatie te hebben gehad met van Kerkhoven, maar na aandringen van de groepen geeft ze dit toe. Geeft ook toe dat ze jaloers was op alle aandacht die van Kerkhoven kreeg.
- Geeft aan dat ze politie zag en toen was gaan kijken. Toen ze hier aankwam hoorde ze dat Professor van Kerkhoven vermoord was.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

- \*\*\*\*\*
- Als er naar de spuit gevraagd wordt verklaart ze te vermoeden dat de oranje vloeistof de stof X23-PH is. Deze stof is in zeer lage concentraties al zeer dodelijk en werd in het laboratorium bewaard. Alleen Luppia en Djobanjic hebben toegang tot het laboratorium.
- Ontkent toegang te hebben tot de injectiespuiten. Die liggen in het laboratorium in een afgesloten kast. Alleen van Kerkhoven en Djobanjic kunnen daarbij.

## Luppa

### Achtergrond informatie:

Luppa is het eerste geslaagde project van professor van Kerkhoven. Luppa is samengesteld uit delen van mensen. Professor van Kerkhoven heeft van mensen die ergens in uitblonken het betreffende lichaamsdeel genomen. Een tong en neus van een kok, een mond van een operazangeres, het gezicht van een model, de oren van een dirigent, de armen van een professioneel touwtrekken, de benen van een hardloper, enz, enz.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

Toen Luppa er achter kwam dat Van Kerkhoven bezig was met Luppa II voelde Luppa zich afgedankt. Hij is sindsdien niet meer in zijn normale doen. 's Nachts hoorde men vaak gehuil en woeste geluiden uit de kamer van Luppa. Iedereen bleef bij hem uit de buurt want Luppa stond op knappen...

### Uiterlijk:

Luppa draagt wat oude kleren. Luppa heeft een grauwe huidskleur en donkere holle ogen. Eventueel wat littekenlijnen over zijn/haar gezicht. Zijn motoriek kan wat houderig zijn. Luppa draagt een bijl bij zich met daaraan bloed. Ook op de schoenen zit bloed.

### Rolbeschrijving:

- Verklaart van Kerkhoven dankbaar te zijn dat die hem tot leven gewekt te heeft. Na aandringen erkent Luppa boos te zijn omdat Luppa II gemaakt werd.
- Vertelt dat hij buiten was toen hij hoorde dat Van Kerkhoven vermoord werd.
- Verklaart dat het bloed niet van van Kerkhoven is maar van het slachten van kippen.
- Geeft na aandringen toe dat hij/zij het lijk van van Kerkhoven heeft gezien. Geeft toe dat zijn voetstap naast het lijk staat maar dat het bloed kippenbloed is.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

- \*\*\*\*\*
- Bevestigt dat mevrouw Spakenstein en Orditta pas binnen kwamen nadat de politie er al was.
- Ontkent toegang te hebben tot de injectiespuiten. Die liggen in het laboratorium in een afgesloten kast. Alleen van Kerkhoven en Djobanjic hebben daar toegang toe.



## Professor Djobanjic

### Achtergrond informatie:

Professor Djobanjic werkte samen met van Kerkhoven aan Luppia. Hoewel Djobanjic grotendeels verantwoordelijk was voor het maken van Luppia ging van Kerkhoven er met alle eer vandoor. Waar Djobanjic had gehoopt dat de wereld hem als een succesvolle professor zou zien werd hij gezien als het hulpje van Van Kerkhoven.

Na de rondreis om de wereld spraken Djobanjic en van Kerkhoven niet meer met elkaar. Ze deden hun werk zwijgend. Het was een publiek geheim dat ze elkaar het licht in de ogen niet gunden.

### Uiterlijk:

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

### Rolbeschrijving:

- Vertelt zeer te treuren om de moord op zijn gewaardeerde collega.
- Vertelt dat van Kerkhoven dreigbrieven kreeg.

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

- \*\*\*\*\*khoven toegang hadden tot de injectiespuiten.
- Na aandringen geeft hij toe het oneerlijk te vinden dat van Kerkhoven zoveel aandacht kreeg terwijl Djobanjic eigenlijk al het werk deed. Heeft tijdens het vertellen een woede uitbarsting.
- Vertelt dat hij samen met Luppia in het laboratorium was toen ze hoorden dat van Kerkhoven vermoord was. Als hij geconfronteerd wordt met de verklaring van Luppia dat dit niet zo is doet hij vaag en weet hij niet meer waar hij was.

## Weduwe Margriet Spakenstein

### Achtergrond informatie:

Meneer Spakenstein was een briljante chirurg en daarnaast ook politiek zeer actief. Tijdens de nationale IQ-test op televisie kwam hij met een IQ van 251 als beste van het land uit de bus. Na een televisie optreden waar van Kerkhoven en Spakenstein aan mee deden, werd Spakenstein dood in zijn kleedkamer gevonden. Boze stemmen beweren dat van Kerkhoven de hand heeft gehad in de dood van Spakenstein.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

### Uiterlijk:

Zwarte kleren omdat ze in de rouw is. Eventueel een zwarte sluier. Kleding is netjes/zakelijk. Bijvoorbeeld een mantelpakje. Heeft een handtas met daarin een mes.

### Rolbeschrijving:

- Stelt zich steeds voor als Margriet Spakenstein (ivm dreigbrief MS)
- Zegt blij te zijn dat van Kerkhoven dood is. Zijn verdiende loon. Haalt bij het vertellen een mes uit haar tas. "Ik had hem helemaal lek gestoken".
- \*\*\*\*\*8
- Erkent na aandringen dat de dreigbrief van haar is. (is ondertekend met MS)
- Verdent Luppia van de moord, want ze denkt dat Luppia ontevreden is over het leven als een zombie en dat Luppia zich afgedankt voelde.
- Vertelt dat Orditta het ook gedaan kan hebben. Die was volgens haar belust op aandacht en voelde zich afgedankt door van Kerkhoven.

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

- \*\*\*\*\*

